

[Library ebook] New Games Fallschirmspiele

New Games Fallschirmspiele

Von Dale N LeFevre, Todd Strong
DOC | *audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrang: #397861 in BcherFarbe: MehrfarbigMarke: UnbekanntVerffentlicht am: 2006-08Anzahl der Produkte: 1Abmessungen: 9.25 x .51b x 6.54l, Einband: Taschenbuch184 Seiten | File size: 43.Mb

Von Dale N LeFevre, Todd Strong : New Games Fallschirmspiele before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised New Games Fallschirmspiele:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Derzeit mit das beste Buch zu SchwungtuchspielenVon SGLDas Buch ist sauber gegliedert und schn bebildert. Es bietet zahlreiche Anregungen fr Spiele mit Fallschirmen und Schwungtchern, bis hin zu hilfreichen Tipps zum Schwungtuchkauf.Die einzelnen Spiele sind umfangreich und detailliert beschrieben und in verschiedene Aktivittsgrade unterteilt, so dass man fr jede Gruppe je nach Alter und aktueller Stimmung schnell das passende Spiel

findet. Vorab gibt es einen ausführlichen Teil mit Tipps und Tricks zur Pädagogik und Theorie zu Fallschirmspielen, der sich gut lesen lässt, weil er nicht trocken und oberlehrerhaft daherkommt. Meines Erachtens nach das derzeit beste auf dem Markt erhältliche Buch zu Fallschirm- und Schwungtuchspielen. 3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Fallschirmspiele lassen jeden gewinnen Von Yvo Wueest Fallschirm-Spiele gehören zur Kategorie der NEW GAMES und haben an der Westküste in den USA schon Inger Tradition. Nach dem Debakel in Vietnam, tauchten plötzlich auf Flohmärkten ausrangierte Fallschirme auf, die sich für Spiele mit Kinder und Jugendlichen, und gut geföhrt auch Erwachsenen bestens eignen. Denn Spiele mit Fallschirmen fordern fast immer den Einsatz der ganzen Gruppe. Die Spieler müssen sich gegenseitig unterstützen, wenn zum Beispiel Wellen mit dem Tuch erzeugt werden sollen, indem es alle Teilnehmer am Rand halten und gleichmäßig bewegen. So bildet sich eine Gruppendynamik, und auch schwächere (kleinere, runderlichere und weniger sportliche...) Mitspieler können in das Geschehen mit einbezogen werden. Das Buch ist sorgfältig aufgebaut und gut strukturiert. In sieben Kapitel gegliedert gibt es vom Kauf bis zur Anwendung wertvolle Tipps und Hinweise und widmet der Qualität der Tücher - hier lohnt sich Schnippchenjagen nicht - ein eigenes Kapitel. Fazit: Vermutlich das beste aktuell greifbare Buch zum Thema. Für alle, die mit Kinder, Jugendlichen oder Erwachsenen grundlegende motorische Fähigkeiten, Sozialverhalten, aber auch Wahrnehmung und Körperbeherrschung "spielend" trainieren wollen. 3 von 3 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Super Buch - super Ideen und Spiele für jedes Alter Von Lucky Luke Sehr empfehlenswertes Buch mit vielen Tipps, Tricks und Spielen für jedes Alter... egal ob Kindergartenkinder oder junge Teens - Schwungtuchspiele machen jedem Spaß! Viele der Spiele kannte ich selber noch gar nicht - die Kreativität und Ideenvielfalt der Autoren ist echt bemerkenswert! Großes Lob!

Produktbeschreibung Beschreibung folgt.

Kurzbeschreibung Unterrichtsmaterial für Lehrer an Grundschulen und weiterführenden Schulen, Fach: Sport, Klasse 1-13 +++ Fallschirme sind nicht nur gut zum Fliegen. Sie eignen sich auch ideal für Spiele am Boden. Diese erweiterte Neuauflage des beliebten Klassikers bietet über 100 neue Varianten zu Fallschirmspielen mit dem Schwungtuch, die es in sich haben: Spiele für Kinder und Erwachsene, für Mütter und Mütter, für Behinderte und Nichtbehinderte, für drinnen und draußen. Diese Ideensammlung eignet sich bestens für den Einsatz in der Schule sowohl an Grundschulen als auch an Fröderschulen, Hauptschulen, Realschulen und Gesamtschulen sowie an Gymnasien, im Ganztagsbereich und in der Freizeit sowie für den inklusiven Unterricht: Alle können mitmachen! Mit Hilfe der Übungen trainieren Sie die Motorik und Wahrnehmung ihrer Schüler und fördern ihr Kooperations- und Sozialverhalten. Darüber hinaus finden Sie in diesem Handbuch Hinweise für Gruppenleiter und viele praktische Tipps für eine gelungene Umsetzung des luftigen Vergnügens. über den Autor und weitere Mitwirkende Dale N. LeFevre hat seinen Master of Arts an der New Yorker Universität im Bereich Erziehungswissenschaften und seinen Bachelor of Science in Wirtschaft an der Valparaiso Universität abgelegt. Er begann seine Karriere bei der "New Games Foundation" als ehrenamtlicher Mitarbeiter im Jahr 1975. 1977 rief er ein eigenes Projekt ins Leben, den "Play Express". Mit ihm stellte er die New Games an Schulen vor. Im Jahr 1979 verließ er die USA für acht Jahre, um die New Games im Ausland bekannt zu machen. Bis heute hat er mehr als 500 New Games-Workshops in ganz Nordamerika und Kanada sowie in 32 weiteren Ländern durchgeführt. Vor kurzem gründete er eine Firma mit dem Namen "Playworks". Hierbei arbeitet er mit Unternehmen zusammen, die die New Games in den Bereichen Kommunikation, Teambuilding und Stress-Management nutzen. Dale LeFevre lebt mit seiner Frau in der Nähe von Mendocino, Kalifornien.