

[Download free pdf] Mikrocontroller in der Elektronik: Mikrocontroller programmieren und in der Praxis einsetzen

Mikrocontroller in der Elektronik: Mikrocontroller programmieren und in der Praxis einsetzen

Von Herbert Bernstein
audiobook / *ebooks / Download PDF / ePub / DOC



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #307466 in BcherVerffentlicht am: 2011-04-18Abmessungen: 9.13 x .71b x 6.34l, Einband: Broschiert236 Seiten | File size: 48.Mb

Von Herbert Bernstein : Mikrocontroller in der Elektronik: Mikrocontroller programmieren und in der Praxis einsetzen before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Mikrocontroller in der Elektronik: Mikrocontroller programmieren und in der Praxis einsetzen:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen4 von 4 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Beispiele ok, Informativ praktisch null.Von GeraldHallo,wer mit diesem Buch seine Kentnisse anhand von Beispielen vertiefen mchte wird komplett enttuscht. Die Beispiele ansich sind recht brauchbar. Der gesammte Text im Buch gibt

genau das wieder was auch im Assembler steht, nicht mehr und nicht weniger! Der Code ist sehr sparsam abgedruckt, soda man die CD dazu braucht. Es wird nicht erläutert warum welche Register mit den jeweiligen Wert geladen werden, einfach nur im Text wiederholt was ja bereits im Assemblercode steht. Fazit: Zum Nachbauen sicher gut geeignet, zum lernen gleich null! 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Für Einsteiger geeignet Von DaVinci Für Einsteiger gibt dieses Buch grundlegende Informationen preis. Ansonsten kann ich mich dem/ der Vorbesitzerin nur anschließen... "das Buch ist MII (Zumindest Teil 1)" In nur zwei Kapiteln, mit bis zu zwanzig Unterkapiteln werden jeweils die beiden 8-Bit-Mikrocontroller ATtiny2313 und ATtiny26 auf Funktion und Anwendung beschrieben. Mir half etwas das 2. Kapitel mit dem 8-Bit-Mikrocontroller ATtiny26, ansonsten empfehle ich wissenschaftlichere Literatur zu diesem Themengebiet sich zu besorgen. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Einstieg in die Programmierung attiny Von C. Lingemann Das Buch gibt gute Übersicht über die Programmierung des atTiny 2313. (Ich habe es als Einstieg für meinen 15-jährigen Sohn gekauft) Für Einsteiger und Fortgeschrittene Programmierer. Einsteiger sollten zusätzlich ein Grundlagenbuch über Programmieretechniken, Prozessoraufbau und Flussdiagramme lesen. Ein Beispiel im Buch mit fehlerhafter Pinbelegung im Schaltbild. Ist aber kein Problem wenn man sich die Bauteildatenblätter beim Basteln anschaut.

Kurzbeschreibung Die beiden Mikrocontroller ATtiny2313 und ATtiny26 von ATMEL sind zwei leistungsfähige 8-Bit-Mikrocontroller. Beide Mikrocontroller verwenden für die Speicherung des Programms einen 2-KByte-Flashspeicher, der über eine "In-System-Programmierung" (3-Draht-ISP-Schnittstelle) programmiert wird. Die Programmierung übernehmen diese Bausteine selbstständig durch eine interne "High Voltage"-Einheit. Mit dem bekannten "digitalen" 8-Bit-Mikrocontroller ATtiny2313, einem Industriestandard in einem praktischen 20-poligen DIL-Gehäuse, steht für den Elektroniker ein kostengünstiger Mikrocontroller zur Verfügung. Mit diesem Baustein lassen sich zahlreiche Aufgaben aus dem Bereich der Hobbyelektronik und aus der Praxis lösen. Zahlreiche digitale Versuche lassen sich aufbauen und programmieren. Der "analoge" 8-Bit-Mikrocontroller ATtiny26, ebenfalls ein Industriestandard in einem praktischen 20-poligen DIL-Gehäuse, hat mehrere 10-Bit-AD-Wandler zur Verfügung. Mit dem AD-Wandler lassen sich zahlreiche Versuche aufbauen, programmieren und durchführen. Die in diesem Buch vorgestellten Versuche mit dem ATtiny2313 und dem ATtiny26 sind einfach auf einer Lochrasterplatine aufgebaut, und man benötigt für die einzelnen Aufbauten etwa eine Stunde Zeit. Die Bauelemente erhalten Sie im Versandhandel. Die Versuche werden alle im AVR-Assembler programmiert. Entwickler, Studenten und Schüler können auf komfortable Weise die ATMEL-Software für ihre Anwendungen auf dem PC implementieren und testen. Die sehr leistungsfähige Entwicklungsumgebung "AVR-Studio" bündelt alle benötigten Funktionen - vom Assembler bis zum Simulator.