

(Free and download) Messen und Steuern mit USB und C++

## Messen und Steuern mit USB und C++

Von Reiner Mende

DOC | \*audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



Reiner Mende



### Messen und Steuern mit **USB** und **C++**



**Auf DVD:**

- Grafische Entwicklungsumgebungen:
  - für die Hostprogramme in C++: Qt-Creator
  - für die Firmware des USB in C: PSoC-Creator
- Umfangreiche C++ - Klassenbibliothek für USB-Geräte
- Alle erforderlichen Treiber

**DOWNLOAD**

**+** **READ ONLINE**

Produktinformation -Verkaufsrang: #666020 in BcherVerffentlicht am: 2011-12-20Abmessungen: 9.02 x .91b x 6.34l, Einband: Broschiert233 Seiten | File size: 45.Mb

**Von Reiner Mende : Messen und Steuern mit USB und C++** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Messen und Steuern mit USB und C++:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Nettes BuchVon Joerg NiggemeyerEigentlich suchte ich ein Buch, um mich schneller mit Visual Studio von MS und der seriellen Steuerung ber USB durchzuwuseln. Diese Buch ist jedoch fr den QT-Creator ausgelegt. Der Hintergrund der Chose: Programmierer, die mglichst wenig selber schreiben wollen, bekommen unter bestimmten Entwicklungsumgebungen immer bessere Lib-Funktionen zur verfugung gestellt. Studenten knnen diese Software meist kostenlos benutzen. Dadurch probieren diese Firmen ihre Produkte in das Feld zu drcken. Falls man diese Tools

später dann nicht umsonst einsetzen darf, stellt man fest, dass diese sehr, sehr teuer sind. Deswegen habe ich das Buch dann relativ schnell beseite gelegt und mit Visual Studio selbst den Kram programmiert. Es ist etwas zäh sich die Sachen selber zusammensuchen, weswegen ich ganz gerne auf Bcher zurückgreife, aber wenn man sich die Mühe macht bekommt man es selber gebacken. Will man den QT einsetzen, dann ist das Buch sicherlich sehr gut zu gebrauchen.

**Kurzbeschreibung** Die USB-Schnittstelle hat sich als universelle Schnittstelle am PC etabliert. Sie bietet viele Vorteile, stellt aber Hard- und Software-Entwickler vor relativ große Probleme. Vor einer Neuentwicklung wird man bei Brückenlösungen (USB RS232 oder USB Parallelport) nachdenken. Mit solchen Brückenlösungen fängt dieses Buch deshalb an. Sehr bald werden Entwickler dann auch die neuen Möglichkeiten des USB ausprobieren wollen. Auch diese werden an konkreten Beispielen beschrieben. Verschiedene USB-Geräte werden ausführlich beschrieben angefangen bei einfachen USB-Seriell-Wandlern über HID-Geräte bis hin zu Highspeed-Geräten, bei denen Daten im MHz-Bereich zum PC übertragen werden können. Die Sprache C++ hat sich zum Programmierstandard für ernsthafte Anwendungen entwickelt. Dieses Buch bietet einen völlig neuen, direkten und anschaulichen Weg zur objektorientierten Programmierung (OOP) mit C++: So lernen Sie durch eigene Beobachtung den Umgang mit Objekten, die Konstruktion eigener Objekte und die Technik der Vererbung. Die OOP-Philosophie wird anhand realer Objekte aus dem Bereich Messen und Steuern beschrieben. Alle benutzten Techniken werden dabei ausführlich und praxisnah erläutert. Um nicht zu sehr von Windows abhängig zu sein, haben wir für die Entwicklung der grafischen Benutzeroberfläche (GUI) Qt gewählt. Die dort entwickelten Programme können auf Windows-, Linux- und Mac-Rechnern übersetzt werden. Auf der DVD: Grafische Entwicklungsumgebungen für die Hostprogramme in C++ sowie Qt-Creator und für die Firmware des USB in C: PSoC-Creator, umfangreiche C++-Klassenbibliothek für USB-Geräte, Alle erforderlichen Treiber für die Kommunikation zwischen PC und den MSR-Objekten, Werkzeuge zur individuellen Anpassung der Treiber, Listings aller Programme, Vollständige, lauffähige Projekte in Layout und Bestckungsplan aller gedruckten Schaltungen als Druckvorlage