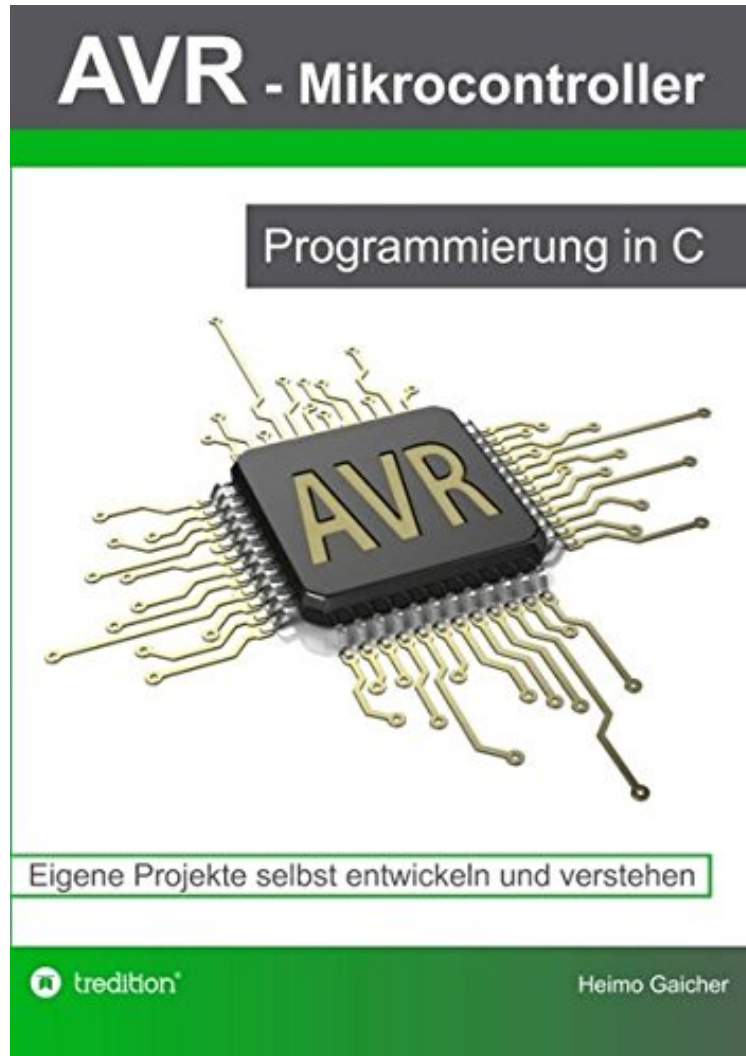


(Read free) AVR Mikrocontroller - Programmierung in C: Eigene Projekte selbst entwickeln und verstehen

AVR Mikrocontroller - Programmierung in C: Eigene Projekte selbst entwickeln und verstehen

Von Heimo Gaicher

ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrang: #43821 in BcherVerffentlicht am: 2016-01-08Erscheinungsdatum: 2016-01-08Abmessungen: 9.61 x .77b x 6.69l, 1.30 Pfund Einband: Taschenbuch368 Seiten | File size: 20.Mb

Von Heimo Gaicher : AVR Mikrocontroller - Programmierung in C: Eigene Projekte selbst entwickeln und verstehen before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised AVR Mikrocontroller - Programmierung in C: Eigene Projekte selbst entwickeln und verstehen:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Inhalt super, Layout verbesserungwrdigVon Frank GeschkeVom Inhalt her das beste Buch zur AVR Programmierung das ich bisher hatte. Obwohl sich auch hier der ein oder andere Fehler eingeschlichen hat (z.B. Seite 279 Absatz CPHA, zweimal das gleiche Verhalten bei gesetztem bzw. gelschtem Bit).Einen Stern Abzug gibt es von mir fr die farbliche

Gestaltung. Die hellgraue Schrift des Quellcodes und der Kommentare ist teilweise nur schwer zu lesen. Da muss man dann schon auf die Web Seite des Autors gehen um den Code in besserer Qualität lesen zu können. Manche Schaltungsausschnitte sind so blass abgedruckt dass sie kaum zu erkennen sind (z.B. Seite 150 151). Dass es besser geht sieht man allerdings einige Seiten vorher z.B. Seite 139. Die Darstellung der zeitlichen Abfolge der LED Punktmatrix auf Seite 357 ist zwar gut gemeint, aber die einzelnen Schritte sind kaum voneinander zu unterscheiden. Trotzdem habe ich den Kauf nicht bereut. Um mal schnell nachzuschlagen wie die Timer oder der ADC konfiguriert werden, ohne sich durch das Datenblatt quälen zu müssen, ist es perfekt. Auch für Leute die nicht in C programmieren möchten kann ich das Buch als Nachschlagewerk empfehlen. 1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Aufschlussreich und verständlich, wenns um die C-Schreibweise für C geht. Von Kunde Ich war erst bisschen skeptisch. Nach durchschauen und lesen einiger Kapitel aber dann überrascht. Alles gut und ausführlich beschrieben und nicht um den heißen Brei. Für Anfänger, gerade z.B. für die Arduino-Anfänger finde ich es ideal, da hier auf die ordentliche und bekannte C-Code-Schreibweise Wert gelegt wird und man damit auch lernen sollte und nicht in der simplen Arduino IDE mit der "vereinfachten" arbeiten sollte. Vom eigenen Aufbau auf einem Steckboard mit einem ATmega88 über Programmieren und besonders den Erläuterungen in Atmel Studio eine umfangreiche und verständliche Gliederung. Auch was man zu beachten hat, wenn man einen "nackten" Chip hat, dass man die FUSES beachten muss usw. Alles enthalten. Beispiele sind vorhanden, vor allem die häufigsten Elemente wie LCD, Matrix-Display, Segment-Anzeige und wie man Taster zu "entprellen" hat. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein fantastisches Buch. Von Wolfgang Gramann so mein erster Eindruck, obwohl ich erst ein Drittel etwa gelesen habe. Besonders für Besitzer des ATMEL ISP Debuggers und des ATMEL-Studio. Alles wird erklärt, nichts vergessen. Klare Kaufempfehlung. Als 30-Jahre C-Programmierer ist vieles vielleicht banal, aber hervorragend für den Anfänger.

Kurzbeschreibung Ihr leichter Einstieg in die Mikrocontrollerprogrammierung. Gibt es das? Einen leichten Einstieg in die Programmierung von Mikrocontrollern? Die Antwort ist Ja! Dieses Buch wurde praxisnahe speziell für Einsteiger geschrieben und beweist, dass aller Anfang nicht unbedingt schwierig und mühsam sein muss! Schritt für Schritt lernen Sie die Mikrocontrollerprogrammierung in der Hochsprache C anhand von praxisbezogenen Beispielen! Programmieren in C mit ATMEL Studio 6.2 ATMEL Studio ist eine von ATMEL zum Download angebotene kostenlose Entwicklungsumgebung (IDE) für die Programmierung von AVR und ARM-Mikrocontrollern. Die Software bietet eine komplette Projektverwaltung, einen Editor, einen Debugger und weitere Tools zum Programmieren der Mikrocontroller in C, C++ und Assembler. Selbstständig Programme entwickeln Das ist das erklärte Ziel des Buches. Mit dieser ausführlichen Schritt-für-Schritt-Anleitung sind Sie in der Lage, bereits nach kurzer Zeit eigene Programme für Ihr Mikrocontrollersystem zu entwickeln. Nach einer kurzen Einführung beginnen Sie damit, einfache Projekte wie z.B. ein Blinklicht oder Lauflicht zu programmieren. Dabei erlernen Sie den Umgang mit der ATMEL Studio Entwicklungsumgebung und dem Debugger. Sie lernen, wie Sie die Fuse-Bits eines AVR-Mikrocontrollers richtig einstellen und worauf Sie achten müssen, wenn Sie Variablen während eines Debugging-Prozesses überwachen möchten. Viele Projekte und Beispiele Anhand vieler Beispiele und Projekte (Blinklicht, Lauflicht, ADC-Spannungsmessung, Tastenzustand einlesen, Schalten von Lasten, Ampelsteuerung per State-Machine, Temperaturmessung, EEPROM beschreiben und auslesen, Erzeugung einer PWM, Ansteuerung eines Servos, Dimmen von LEDs, Ansteuerung einer 7-Segment-Anzeige, Ein Zeichen vom PC an den Mikrocontroller senden, Das LC-Display initialisieren und ansteuern, Schnittstellenkommunikation per SPI, USI, USART und IC) wird Ihnen das nötige Know-how für eigene Projekte vermittelt. über den Autor und weitere Mitwirkende Heimo Gaicher, Jahrgang 1969, ist bereits seit jungen Jahren leidenschaftlicher Bastler, Elektroniker und Programmierer. Berufsbegleitend absolvierte er die Werkmeisterschule für industrielle Elektronik und anschließend die Here Technische Bundeslehr- und Versuchsanstalt der Fachrichtung Elektronik und Technische Informatik (BULME) in Graz. In seiner Industrielaufbahn befasst er sich mit der Hard- und Softwareentwicklung für innovative Produkte aus den Bereichen der LED-Lichttechnik, der Entwicklung von Prüfungen sowie der Entwicklung von Steuergerten für Allradsysteme.